

NOTE : 08 / 20

COURS : Agent Rec. externe national
du Trésor PublicSUE : Résumé de texte

ON : _____

E : 14 09 05RÉSERVÉ
CORRECTEUR

à correcteur

éro de copie

45

TE SUR 20

8

Le développement des jeux vidéo éthiques participent au succès planétaires de jeux multimedia virtuels. 314 / 316

"Food Force" par exemple, réalisé par le Programme Alimentaire Mondial de l'ONU, propose des missions d'urgence humanitaire dans un contexte de guerre. Cependant, si la situation est violente, pour gagner, le joueur est amené à traiter avec la guérilla, sans faire l'usage des armes. 46 / 60

Avec les données réelles qui se présentent aux forces de paix pendant la Crise rwandaise, "Pax Wamwaz" conduit des élèves, en classe, à réfléchir à leur rôle citoyen et à prendre des décisions conséquentes en termes de paix. 38 / 98

Enfin, "Président d'un jour" donne à des adolescents le rôle de dirigeants d'un pays en voie de développement. Le jeu, sur une période historique longue,

PAGE 2

doit affronter les difficultés de gestion sociale, politique et économique d'un état pauvre. 41/199

Néanmoins, ces jeux, bien que gratuits ou presque et usant des dernières technologies, dérivent des idées classiques. Les publics visés portent une préférence aux jeux d'attaques et de combats, dont le graphisme et spectaculaire, riche d'effets spéciaux multi média, les scénarios complexes, quasi infinis et surprenants. Nick Grange, de l'équipe de la console Xbox, rajoute que l'aspect éducatif trop apparent de ces jeux réduit leur intérêt ludique.

60/202